



Rancangan Aplikasi Penjualan Tunai Komputer Pada Dony Komputer Purwokerto

Sri Heneng Prasastono

Universitas STEKOM Semarang

Email : henengprasastono@gmail.com

Mohammad Hidayatul Holili

Universitas STEKOM Semarang

Email : holili.65@gmail.com

Korespondensi penulis: henengprasastono@gmail.com

ABSTRACT. *The problem with Dony Computer is that sales transactions still use a manual system using ledgers for each recording, so that errors often occur which will cause losses for Dony Computer and inefficient reporting to shop owners. The aim of designing a sales information system is to make it easier for the administration to process existing data. Application tools that have been created with PHP and a MySQL database can provide a smooth process for inputting and storing data and reports provided to shop owners. By using a system development method, namely the System Development Life Cycle. The results of this research create a sales application design that can make it easier for stores to collect data on goods and sales data to make it better and more accurate. Apart from that, the level of effectiveness of this application is quite high as seen from customer satisfaction with a good and fast transaction process.*

Keywords: *Application, Sales, MySQL*

ABSTRAK. Permasalahan yang terdapat pada Dony Komputer adalah transaksi penjualan masih menggunakan sistem manual dengan menggunakan buku besar dalam setiap pencatatannya, sehingga sering terjadi kesalahan yang akan menyebabkan kerugian bagi Dony Komputer dan pembuatan laporan kepada pemilik toko yang tidak efisien. Tujuan merancang suatu sistem informasi penjualan ini untuk memudahkan bagian administrasi dalam memproses pengolahan data yang ada saat ini. Perangkat aplikasi yang telah dibuat dengan PHP dan database MySQL dapat memberikan kelancaran dalam proses menginput dan penyimpanan data-data serta laporan-laporan yang diberikan kepada pemilik toko. Dengan menggunakan metode pengembangan sistem yaitu *System Development Life Cycle*. Hasil dari penelitian ini menciptakan suatu rancangan aplikasi penjualan yang dapat memudahkan pihak toko dalam proses pendataan data barang dan data penjualan agar lebih baik dan akurat. Selain itu, tingkat efektivitas keberhasilan aplikasi ini cukup tinggi dilihat dari kepuasan pelanggan dengan proses transaksi yang baik dan cepat.

Kata Kunci: Aplikasi, Penjualan, MySQL

PENDAHULUAN

Pada era saat ini komputer merupakan kebutuhan manusia yang sangat membantu dan mempermudah didalam melakukan berbagai kegiatan, ditambah dengan adanya teknologi informasi yang semakin berperan di dalam dunia pekerjaan. Selain dari itu, memungkinkan sebuah informasi dapat diakses dalam waktu nyata (realtime) tanpa dibatasi dengan ruang dan waktu. Oleh sebab itu, dengan menggunakan piranti teknologi informasi yang tepat, maka akan

dihasilkan informasi yang tepat dan akurat sesuai dengan kebutuhan, sehingga keputusan dapat diambil dengan cepat

Dony Komputer yang beralamat di Jalan Kenanga Purwokerto sebagai penyedia barang dan jasa dalam bidang komputer mempunyai peranan penting di Purwokerto dan sekitarnya, secara kuantitas usaha tersebut telah banyak mengalami kemajuan. Sejak berdiri pada tahun 2005 melayani penjualan dan service komputer, pelanggannya terdiri dari perseorangan, instansi swasta maupun negeri seperti sekolah dan pemerintahan di wilayah Purwokerto dan bahkan sampai ke wilayah Kabupaten Purbalingga. Dony Komputer didirikan untuk meningkatkan kesejahteraan pemilik dan karyawan dan memenuhi kebutuhan pelanggan. Kegiatan di Dony Komputer diantaranya penjualan komputer dan aksesoris komputer serta perbaikan komputer.

Sampai saat ini pencatatan data penjualan masih menggunakan cara manual yaitu transaksi penjualan, dan laporan penjualannya masih dicatat di buku besar belum menggunakan komputer, sehingga dalam pengolahan data penjualan pada Dony Komputer terdapat permasalahan-permasalahan diantaranya adalah:

1. Pencatatan data penjualan kurang akurat.
2. Pembuatan laporan harian, laporan bulanan ke manajemen sering terlambat.
3. Memerlukan waktu yang lama dalam pencarian data penjualan yang dibutuhkan.

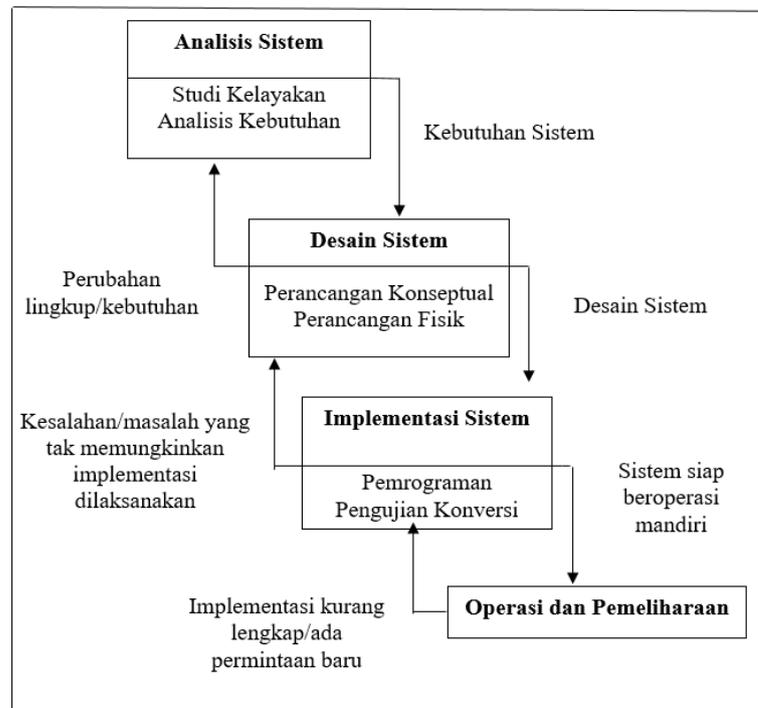
Berdasarkan uraian permasalahan tersebut di atas maka dapat diidentifikasi penyebab masalahnya yaitu:

1. Proses pencatatan data masih manual yang mengakibatkan sering terjadinya salah penulisan dan kurang telitinya penulisan datanya.
2. Penanganan data penjualan yang kurang rapih, karena belum adanya sistem *database* yang baik sehingga pembuatan laporan penjualannya cukup lama.
3. Dokumen yang kurang teratur, jika sewaktu-waktu diperlukan harus dicari dan memerlukan waktu yang lama.

Untuk menyikapi masalah tersebut diperlukan suatu solusi yang tepat yaitu dengan cara membangun suatu sistem baru, sistem yang mempermudah dan yang terpenting dapat memenuhi komitmen dari Dony Komputer yang selalu ingin meningkatkan usahanya serta pelayanan prima kepada konsumen, salah satunya dengan menyediakan data atau informasi yang cepat dan tepat. Maka dari itu perlu adanya perubahan sistem yang berbasis *website* agar dapat memperbaiki masalah yang terjadi yaitu dengan merancang aplikasi penjualan komputer berbasis *website* dengan menggunakan metode pengembangan perangkat lunak berbasis PHP MYSQL.

METODE PENELITIAN

Pada pengembangan sistem ini dilakukan dengan mengacu pada *System Development Life Cycle* atau lebih sering disebut metode *Waterfall* (Air Terjun) dengan tahapan :



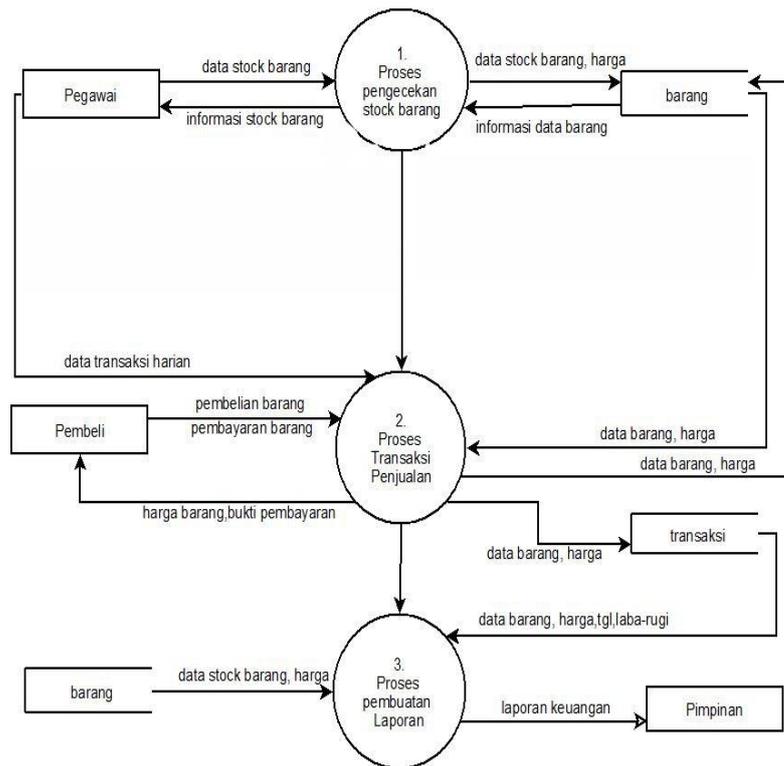
Gambar 1. Tahapan-tahapan dalam SDLC

HASIL DAN PEMBAHASAN

Sistem informasi penjualan secara umum dapat diartikan sebagai salah satu alternatif dalam mengolah data penjualan, karena selama ini masih menggunakan operasi secara manual untuk mengolah data tersebut. Sistem informasi penjualan merupakan suatu program aplikasi sistem yang bertujuan membantu admin, pimpinan, kasir serta diharapkan dapat membantu memecahkan masalah yang ada di Dony Komputer Purwokerto terutama dalam penjualan. Sistem pengolahan informasi penjualan yang akan di bahas memiliki beberapa lingkup sistem sebagai berikut :

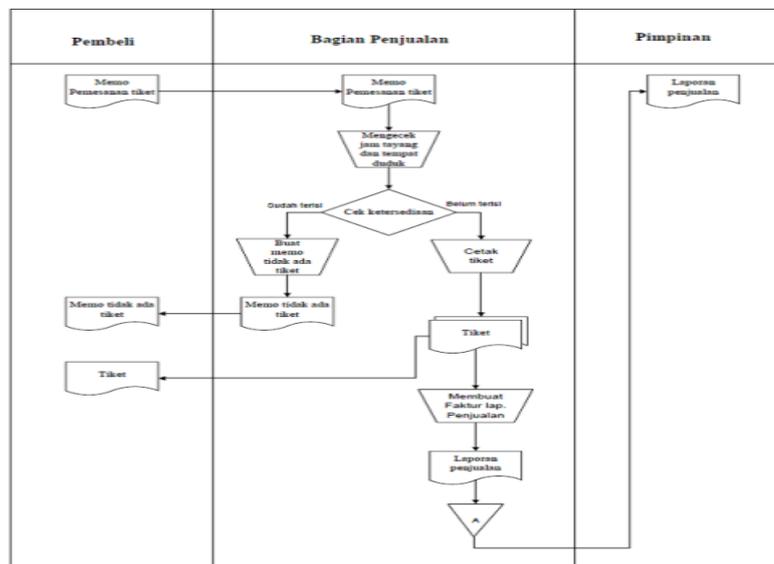
- A. Pembuatan master-master data
- B. Pembuatan data transaksi
- C. Pembuatan laporan-laporan

A. Diagram Alir Data (DAD) level 0



Gambar 2. DAD Level 0 Sistem Penjualan

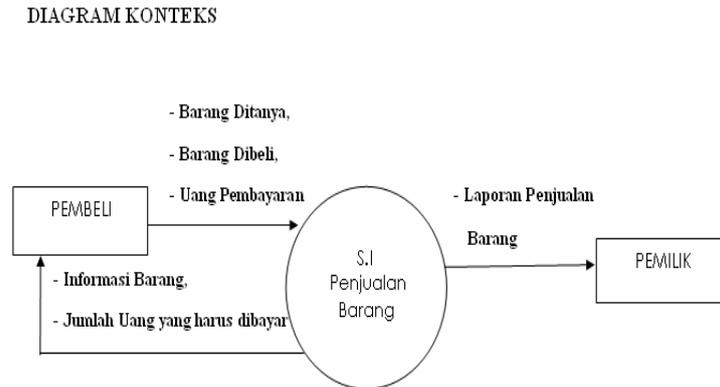
B. Flowmap



Gambar 3. Flowmap Sistem Penjualan

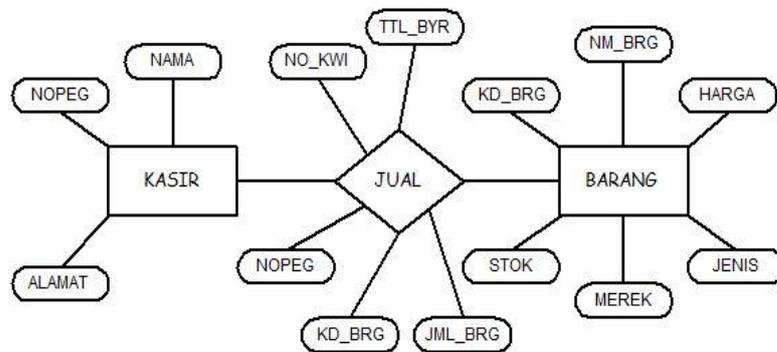
C. Diagram Konteks (*Context Diagram/CD*)

Diagram Konteks adalah diagram tingkat atas dari sebuah sistem informasi yang menggambarkan aliran-aliran data ke dalam dan keluar sistem atau keluar entitas-entitas eksternal yang terletak di luar sistem. Adapun diagram konteks dari aplikasi penjualan dapat dilihat pada gambar berikut :



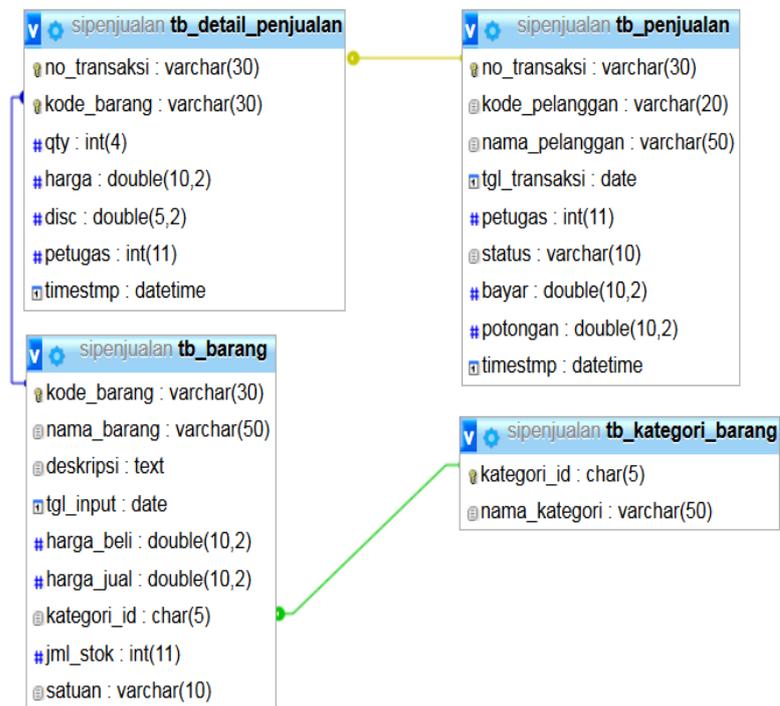
Gambar 4. Diagram Konteks

D. Entity Relationship Diagram



Gambar 5. Entity Relationship Diagram

E. Relasi Tabel



Gambar 6. Relasi Antar Tabel

F. Struktur Tabel

Berikut ini adalah struktur tabel yang menjelaskan tentang tabel-tabel penyimpanan dalam database yang digunakan dalam proses perancangan aplikasi penjualan tunai.

1. Struktur Tabel tb_detail_penjualan

- Nama : sipenjualan.tb_detail_penjualan
- Primary Key : no_transaksi
- Foreign Key : kode_barang
- Penjelasan Fungsi : tabel berisi data detail penjualan

Nama	Tipe	Ukuran	Keterangan
no_transaksi	Varchar	30	no transaksi
kode_barang	Varchar	30	kode barang
Qty	Int	4	qty
Harga	Double	10,2	harga
Disc	Double	5,2	disc
Petugas	Int	11	petugas
Timestmp	Date	-	timestmp

Gambar 7. Struktur Tabel detail penjualan

2. Struktur Tabel tb_penjualan

Nama : sipenjualan. tb_penjualan
Primary Key : no_transaksi
Foreign Key : -
 Penjelasan Fungsi : tabel berisi data penjualan

Nama	Tipe	Ukuran	Keterangan
no_transaksi	Varchar	30	no transaksi
kode_pelanggan	Varchar	20	kode pelanggan
nama_pelanggan	Varchar	50	nama pelanggan
tgl_transaksi	Date	-	tgl transaksi
Petugas	Int	11	petugas
Status	Varchar	10	status
Bayar	Double	10,2	bayar
Potongan	Double	10,2	potongan
Timestmp	Date	-	timestmp

Gambar 8. Struktur Tabel penjualan

3. Struktur Tabel tb_barang

Nama : sipenjualan.tb_barang
Primary Key : kode_barang
Foreign Key : -
 Penjelasan Fungsi : tabel berisi data barang

Nama	Tipe	Ukuran	Keterangan
kode_barang	Varchar	30	kode barang
nama_barang	Varchar	50	nama barang
deskripsi	Text	-	deskripsi
tgl_input	Date	-	tgl input
harga_beli	Double	10,2	harga beli
harga_jual	Double	10,2	harga jual
kategori_id	Char	5	kategori id
jml_stok	Int	11	jml stok
satuan	Varchar	10	satuan

Gambar 9. Struktur Tabel barang

4. Struktur Tabel kategori_barang

Nama : sipenjualan.kategori_barang

Primary Key : kategori_id

Foreign Key : -

Penjelasan Fungsi : tabel berisi data kategori barang

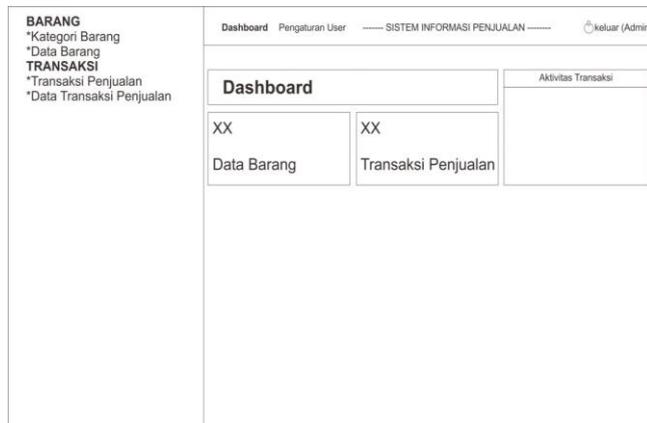
Nama	Tipe	Ukuran	Keterangan
kategori_id	char	5	kategori_id
nama_kategori	Varchar	50	nama_kategori

Rancangan Arsitektur Program

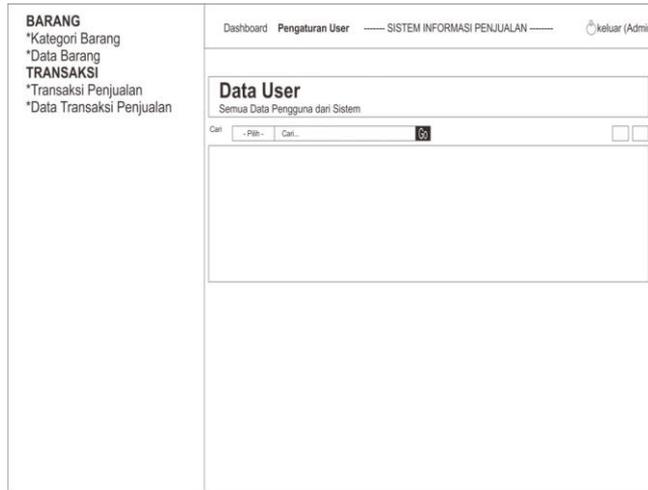
Gambar 10. Struktur Tabel kategori barang



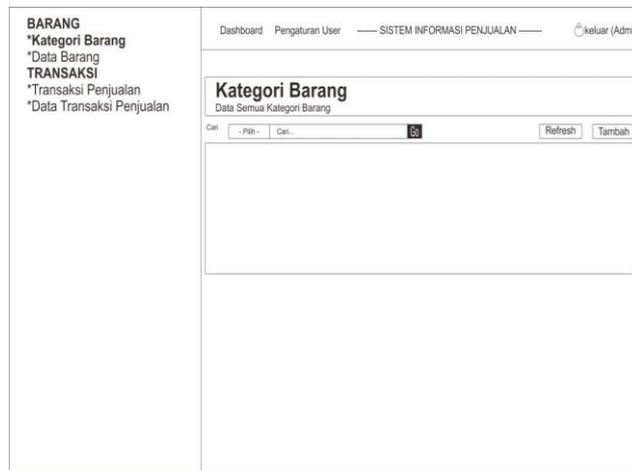
Gambar 11. Rancangan Arsitektur Tampilan Login (Admin/Pimpinan/Kasir)



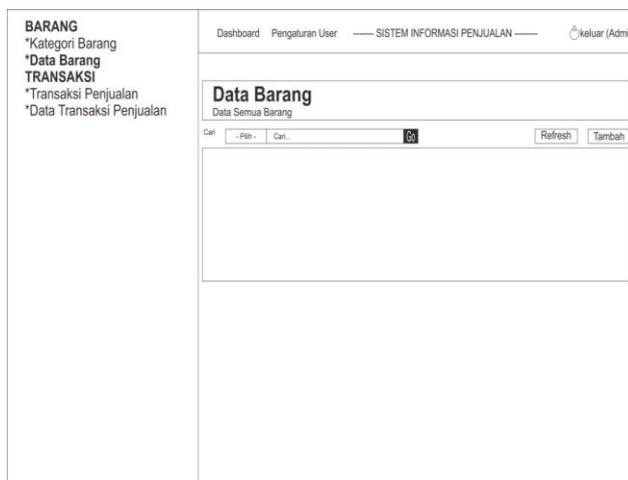
Gambar 12. Rancangan Arsitektur Tampilan Dashboard (Admin/Pimpinan)



Gambar 13. Rancangan Arsitektur Tampilan Pengaturan User (Admin/Pimpinan)



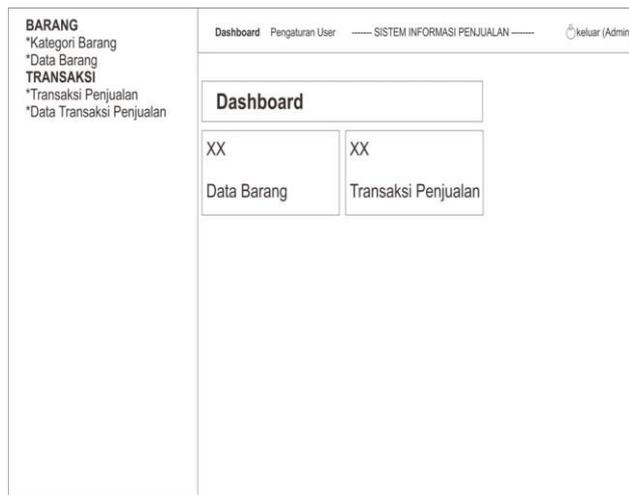
Gambar 14. Rancangan Arsitektur Tampilan Kategori Barang (Admin/Pimpinan)



Gambar 15. Rancangan Arsitektur Tampilan Data Barang (Admin/Pimpinan)



Gambar 16. Rancangan Arsitektur Tampilan Data Transaksi Penjualan (Admin/Pimpinan/Kasir)



Gambar 17. Rancangan Arsitektur Dashboard (Kasir)



Gambar 18. Rancangan Arsitektur Tampilan Transaksi Penjualan(Admin/Pimpinan/Kasir)

KESIMPULAN DAN SARAN

Sistem aplikasi yang dirancang sudah layak digunakan untuk proses penjualan komputer pada Dony Computer karena sudah sesuai dengan kebutuhan, Pengolahan data penjualan lebih cepat dan akurat sehingga tidak diperlukan waktu, tenaga dan pikiran yang berlebihan, dengan demikian terjadinya kesalahan dalam transaksi dapat diatasi.

Sistem aplikasi penjualan komputer pada Dony Computer untuk memudahkan admin dalam proses penginputan serta pencarian data seperti data barang dan data transaksi penjualan karena data yang sudah terinput akan tersimpan dengan baik didalam database. Selain itu, tingkat efektivitas keberhasilan aplikasi ini cukup tinggi dilihat dari kepuasan pelanggan dengan proses transaksi yang baik dan cepat.

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Kadir, 2010, *Pengenalan Sistem Informasi*, Andi Offset, Yogyakarta., *Manajemen Pemasaran Modern*, Andi Offset, Yogyakarta.
- Anastasia,M. 2013. *TRIK menguasai PHP + JQUERY berbasis Linux & Windows*. Lokomedia : Jakarta
- Budi Sutedjo Dharma Oetomo, S. Kom, MM, *Perencanaan dan Pembangunan Sistem Informasi*, Andi Offset, Yogyakarta.
- Hartono,B. 2013. *Sistem Informasi Manajemen berbasis Komputer*. Rineka Cipta: Jakarta
- Jogiyanto H.M, 2010, *Analisis dan Desain Sistem Informasi*, Andi Offset, Yogyakarta.
- Jatnika,H. 2013. *Pengantar Sistem Basis Data*. Penerbit Andi : Yogyakarta
- Mulyanto,A. 2009. *Sistem Informasi Konsep dan Aplikasi*. Pustaka Pelajar : Yogyakarta.
- Oetomo, B.S.D 2006. *Perencanaan dan Pembangunan Sistem Informasi*. Penerbit Andi : Yogyakarta.